Udensedreef, Schaijk

1,5 km

Spielwald für Kinder

Hilfe, der Wald ist verzaubert!

Abenteuerpfad
Docus de Das Avonturenpad
Rennen, klettern, fühlen, genießen, spazieren, entspannen, balancieren und entdecken.
Auf ins Abenteuer!

www.vvvlanderd.nl

Platform Toerisme Landerd

Landerd

Kannst du helfen, den Zauber zu brechen?

Weitere Informationen:
www.vvvlanderd.nl
toerisme landerd

docus in de maashorst

Besuch mit deinen Eltern oder Großeltern diesen großen Abenteuerwald und lass dich von den vielen tollen Spielelementen und der spannenden Geschichte überraschen. Nimm diese Karte mit, beantworte die Fragen und lerne viel über die Natur.
Dank des eineinhalb Kilometer langen Spazierwegs ist der Wald auch für Besucherinnen und Besucher mit Mobilitätseinschränkungen leicht zugänglich. Der Zutritt zum Docus de Das Avonturenpad ist kostenlos!

Kannst du helfen, den Zauber zu brechen?

Dachs Docus de Das ist ratlos und braucht dringend deine Hilfe! Im Wald passieren nämlich merkwürdige Dinge. Denn seitdem die Waldhexe ihren Kessel mit dem Veränderungstrank in den Waldsee hat fallen lassen, hat Docus seine Freunde nicht mehr gesehen. Alle Tiere halten sich jetzt für ein anderes Tier. Da traut sich Docus nicht mehr in den Wald – sonst verändert er sich vielleicht auch noch. Die Hexe sagt, dass der Zauber nur gebrochen werden kann, wenn man das Wasser aus dem See auf die Wurzeln des alten Zauberbaums am Ende des Pfads gießt. Docus und die anderen Tiere können das nicht selbst machen. Nur Kinder können den Wald sicher betreten und das Wasser berühren. Du kannst also auch dabei helfen, den Wald und die Tiere zu befreien!
Hilfst du Docus?

Unterwegs siehst du viele seiner Freunde, die seltsame Dinge machen, die gar nicht zu ihnen passen. Wenn du genau hinschaust, kannst du einen Hirsch in einem Vogelnest entdecken. Oder Docus' Freund, den Fuchs, der sich auf einer Wasserrose ausruht… Das geht doch eigentlich nicht, oder? Neben den vielen Kletterstationen unterwegs kannst du hier auch dein Wissen über die Natur testen. Wenn du dir einmal nicht sicher bist, kannst du natürlich auch deine Eltern oder Großeltern fragen. Die Fragen findest du auf dieser Karte. Die Antworten erfährst du am Ende des Weges, in der Nähe des Zauberbaums.

Wenn du alle Fragen richtig beantwortet hast, wirst du mit dem Titel Beste Natuur Quiz Kenner van het Avonturenpad (Naturquiz-Champion des Abenteuerpfades) ausgezeichnet! Also, viel Erfolg! Kannst du helfen, den Zauber zu brechen?

Viel Spaß!

1

Nenne zwei Gründe, weshalb ein Specht gegen den Baum klopft.

.....

Versuche einmal, mit Dingen aus dem Wald Geräusche zu machen.

2

Ein Eichhörnchen springt von Baumspitze zu Baumspitze. Wie steuert es in der Luft, damit es auf der richtigen Baumspitze landet?

.....

Versuche einmal, von Pfahl zu Pfahl zu springen. Wie viele Sprünge brauchst du?

3

Ein Schottisches Hochlandrind hat 4 Beine. Wie viele Beine hat eine Spinne?

.....

Kannst du Spinnen für das Netz finden?

4

Welche Tiere hängen kopfüber?

.....

Ein Frosch hat keine Ohren, kann aber hören. Was hörst du im Wald?

5

Weißt du, wie ein Fisch unter Wasser atmet?

.....

Siehst du Fische im Wasser?

6

Weshalb kann man Hirsche im Wald nicht so leicht entdecken?

.....

Hirsche findet man nur schwer. Kannst du dich auch so gut verstecken?

7

Alle Maulwürfe sind blind. Weißt du, weshalb?

.....

Wenn du deine Augen schließt, bist du wie ein Maulwurf. Versuche einmal, zwei Bäume zu finden.

Folge Docus!
docusdedas

Das Betreten des Weges und das Klettern auf den Spielobjekten erfolgt auf eigene Gefahr.

Rollstuhlgerecht

Abstellen von Fahrrädern verboten

Kein Trinkwasser

Reiten, Nordic Walking, Motorräder, Roller, Mofas verboten

02-2019 | © Gerwen Reclame

Docus de Das Avonturenpad

Tipps!

- Nimm einen Eimer oder eine Gießkanne mit, damit du auch helfen kannst, den Wald zu befreien.
- Zieh dir alte Kleidung an oder Kleidung, die schmutzig und nass werden kann.
- Auf der Wiese am Anfang des Abenteuerpfades könnt ihr ein schönes Picknick machen. Hier gibt es auch Picknickbänke.

Wie erreiche ich den Abenteuerpfad Docus de Das Avonturenpad?
Der Eingang zum Abenteuerpfad befindet sich gegenüber dem Charme Camping Hartje Groen.

Udensedreef 14
5275 RK Schaijk, Niederlande
0031 486461703
contact@hartjegroen.com
www.hartjegroen.com

Am Abenteuerpfad steht ein großer Parkplatz zur Verfügung. Der Pfad ist ausgeschildert und für alle Besucherinnen und Besucher bequem begeh- und befahrbar.

Restaurants in der Nähe
Wenn Sie nach dem Abenteuer eine kleine Stärkung brauchen, laden ganz in der Nähe verschiedene schöne Restaurants und Cafés ein.

- De Blokhut des Charme Camping, gegenüber dem Abenteuerpfad (20 m)
- Ferienpark De Heidebloem – Noordhoekstraat 5, Schaijk (2,7 km)
- Restaurant Nieuw Schaijk – Rijksweg 46 oder Ons Eethuys – Rijksweg 36 in Schaijk (1,5 km)
- De Kriekeput – Schaijkseweg 3a, Herpen (5 km)
- Campingplatz, Saal und Biergarten De Heische Tip – Straatsven 4, Zeeland (8,5 km)

Antworten

Hast du die Fragen des Abenteuerpfads richtig beantwortet?
Schau dir hier gleich die Antworten an!

1 Nenne zwei Gründe, weshalb ein Specht gegen den Baum klopft.	Der Specht klopft gegen den Baum, um Nahrung zu finden. Durch das Klopfen krabbeln Insekten heraus. Außerdem baut er sich so einen Nistplatz. Für sich selbst und für andere Vögel.
2 Ein Eichhörnchen springt von Baumspitze zu Baumspitze. Wie steuert es in der Luft, damit es auf der richtigen Baumspitze landet?	Wenn ein Eichhörnchen in die Luft springt, steuert es mit seinem Schwanz. Der funktioniert wie eine Art Ruder. So landet es immer im richtigen Baum.
3 Ein Schottisches Hochlandrind hat 4 Beine. Wie viele Beine hat eine Spinne?	Alle Spinnen haben 8 Beine. Und wusstest du, dass andere Insekten 6 Beine haben?
4 Welche Tiere hängen kopfüber?	Es gibt einige Tiere, die den ganzen Tag über bequem kopfüber hängen können. Wie beispielsweise Fledermäuse, Faultiere, Insekten und einige Reptilien.
5 Weißt du, wie ein Fisch unter Wasser atmet?	Am Ende der Mundhöhle von Fischen befindet sich eine Art Unterwasserlunge, die Kiemen, die Sauerstoff aus dem Wasser lösen können. Die Wände dieser Kiemen sind hauchdünn und filtern den Sauerstoff im Wasser. So gelangt der Sauerstoff in das Blut der Fische.
6 Weshalb kann man Hirsche im Wald nicht so leicht entdecken?	Das Fell des Hirsches ist wie eine Art Tarnanzug gemustert. Solche Farben nennt man Tarnfarben. Ihr geflecktes Fell – braun mit weißen Punkten – ist im Wald kaum zu erkennen. Außerdem sind Hirsche scheue Tiere: Sie achten genau darauf, ob sich jemand nähert, und laufen dann zum eigenen Schutz meistens weg.
7 Alle Maulwürfe sind blind. Weißt du, weshalb?	Der Maulwurf findet seine Nahrung unter der Erde, in den Maulwurfstunneln. Dort muss er die Augen geschlossen halten, da sonst Sand in die Augen gelangt. Unter der Erde ist es ja auch stockdunkel, weshalb er nicht sehen können muss. Seine Nahrung findet er durch Riechen und Fühlen.